

Департамент Смоленской области по образованию и науке
Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Новодугинский дом детского творчества»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
научно-технической направленности

«Графический редактор Paint»

<Извлечения>

Возраст обучающихся: 10-15 лет

Срок реализации: 16 ч.

с. Новодурино

Содержание

1. Пояснительная записка.....	3-7
2. Учебный план	8
3. Содержание учебного плана	9-10
4. Календарный учебный график	11-12
5. Методическое обеспечение программы.....	13-14
6. Список используемых источников.....	14

1. Пояснительная записка

Настоящая дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа (ДООП) «Графический редактор Paint» разработана с учетом документов нормативной базы ДООП:

- **Законом «Об образовании в Российской Федерации»** от 29 декабря 2012 г. N 273-ФЗ;

- **Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам** (Приказ Министерства просвещения РФ от 9 ноября 2018 г. № 196);

- **СанПиН 2.4.4.3172-14** "Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей» (Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 4 июля 2014 г. № 41);

- **Концепции развития дополнительного образования детей** (Распоряжение правительства РФ от 4 сентября 2014 г. № 1726-р);

- **Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ** (Письмо Министерства образования и науки РФ «О направлении информации» от 18 ноября 2015 г. N 09- 3242);

- **Устава учреждения дополнительного образования.**

Направленность

Дополнительная общеобразовательная программа «Графический редактор Paint» относится к общеразвивающим программам, имеет **техническую направленность**, разработана для детей среднего школьного возраста. Срок реализации программы – 4 недели (16 часов).

Программа направлена на:

1. формирование творческих способностей обучающихся;

2. удовлетворение индивидуальных потребностей в интеллектуальном, нравственном, техническом развитии;
3. развитие интереса ребёнка к информационным технологиям, техническому творчеству и поддержку детей, проявляющих интерес и определённые способности к техническому творчеству, рисованию.

Microsoft Paint - многофункциональный, но довольно простой в использовании графический редактор компании Microsoft, входящий в состав всех операционных систем Windows, начиная с первых версий.

По своим возможностям он уступает профессиональным графическим редакторам, однако располагает необходимым минимумом для освоения приемов работы с графической информацией.

Программа Paint позволяет создавать черно-белые и цветные рисунки, сохранять их в файлах. Рисунки можно выводить на печать, вставлять в другие документы, использовать в качестве фона Рабочего стола.

Актуальность дополнительной общеобразовательной программы «Графический редактор Paint» объясняется углублением информатизации образования. Учащимся предоставляется возможность освоения графического редактора Paint в качестве дополнительного старта для более глубокого знакомства с компьютерными технологиями в дальнейшей жизни. Программа «Графический редактор Paint» создана для работы по конкретной теме в дистанционном формате. Особую актуальность дистанционное обучение приобретает в период карантина. Кроме того, программа доступна для обучения детей с ограниченными возможностями здоровья. Для работы с курсом достаточно иметь начальные знания по работе с компьютером - уметь включать и выключать компьютер, пользоваться клавиатурой, мышкой, знать правила техники безопасности при работе с ПК.

Новизна программы проявляется в том, что при дистанционной форме обучения, она предлагает более интересные, интерактивные формы работы для восприятия достаточно серьёзного и трудного материала, позволяет углубить и расширить знания, способствует индивидуализации образования и воспитания.

Занятия по данному курсу проводятся в дистанционной форме на платформе <https://pruffme.com>, и включают в себя 7 блоков. Учебный курс содержит теоретический материал: тексты-лекции, иллюстрации, видео, ссылки на внешние ресурсы, дополнительный материал. В конце каждого блока есть контрольные тесты, задания для выполнения практических работ. По окончании всего курса выполняются итоговый контрольный тест и практическая работа.

Педагогическая целесообразность данной программы обусловлена потребностью повышения образовательного уровня учащихся в сфере информационных технологий, предоставлением возможностей учащимся для самовыражения средствами компьютерной графики, ориентирования в мире профессий.

В настоящее время у детей среднего школьного возраста с достаточной базовой подготовкой все чаще возникает запрос «научиться рисовать на компьютере». При попытке самостоятельно изучить Paint у детей среднего школьного возраста возникают небольшие трудности. В связи с этим возникла необходимость изложения материала в доступной форме с целью его адаптации к данному возрасту.

Отличительной особенностью программы является простое и ясное, доступное для понимания детей среднего школьного возраста руководство по использованию инструментов и возможностей Paint, дающее возможность для теоретического и практического усвоения базовых концепций данного графического редактора, а также для применения полученных знаний к реальным изображениям.

Адресат программы: программа предназначена для детей в возрасте от 10 до 15 лет.

Сроки реализации программы. Программа «Графический редактор Paint» является краткосрочной, рассчитана на 1 месяц обучения. Объем учебной нагрузки – 16 часов.

Цель и задачи программы

Цель программы:

- проявить интерес на развитие навыков, знаний и умений работы в графическом редакторе Paint, для подготовки учащихся к активной жизни в условиях современного информационного общества;
- создать оптимальные условия для расширения познаний в области компьютерной графики.

Задачи программы:

Обучающие:

- дать базовое представление детям о разнообразии техник обработки и создания изображений;
- сформировать навыки использования полученных знаний по программе при выполнении практических работ.

Развивающие:

- способствовать развитию внимания, художественного вкуса, творческих способностей обучающихся.

Воспитательные:

- способствовать воспитанию аккуратности, терпения, самостоятельности при выполнении работ.

Планируемые результаты освоения ДООП

Предметные результаты:

К концу реализации курса обучающийся должен:

- знать основные понятия растровой компьютерной графики;
- иметь представление о базовых принципах работы графического редактора MicrosoftPaint;
- иметь представление об использовании инструментов программы, возможностях создания и обработки изображений;
- уметь использовать различные техники создания и обработки изображений, уметь их комбинировать;

Метапредметные результаты:

Регулятивные результаты:

- планирование и распределение времени занятий;
- определение и формулировка цели своей деятельности на занятии;
- умение делать выводы на основе своей работы, строить собственные версии и предложения алгоритмов выполнения заданий.

Познавательные результаты:

- умение ориентироваться в источниках информации;
- умение добывать новые знания, опираясь на материал, полученный на занятиях, находить ответы на интересующие вопросы;
- умение перерабатывать полученную информацию, применять полученные знания творчески.

Личностные результаты:

- повышение уровня общей осведомленности и познавательной активности учащихся;
- развитие умения и навыков самостоятельной практической деятельности, повышение уровня самоконтроля;
- формирование устойчивого интереса к знаниям в области компьютерной графики.

2. Учебный план

№ п/п	Наименование разделов и тем	Количество часов			Формы аттестации/контроля
		всего	теория	практика	
1	Введение. Понятие о графическом редакторе. Окно графического редактора	2	1	1	Тестирование
2	Настройка инструментов. Создание и редактирование компьютерного рисунка	4	2	2	Практическая работа, проверочная работа
3	Компьютерные цвета	2	1	1	Практическая работа
4	Работа с фрагментами. Копирование, отражение, повороты, растяжение, сжатие, наклон	2	1	1	Практическая работа
5	Ввод текста на рисунке	2	1	1	Практическая работа
6	Создание чертежей и схем	2	1	1	Практическая работа
7	Итоговое тестирование по курсу. Зачётная практическая работа	2	0	2	Итоговое тестирование Зачётная практическая работа
Итого:		16	7	9	

3. Содержание учебного плана

Блок1 (2 ч)

Теория: Введение. Понятие о графическом редакторе. Окно графического редактора (Лекция).

Дополнительный материал: видеоролик «Графический редактор Paint для новичков занятие1» https://www.youtube.com/watch?v=_HJPdYACzeU.

Практика: практические задания «Знакомство с интерфейсом графического редактора Paint», «Работа с элементами интерфейса графического редактора», «Сохранение рисунка на жёстком диске».

Форма аттестации: тестирование. Тест «Нужные слова».

Блок 2 (4 ч)

Теория: Настройка инструментов. Создание и редактирование компьютерного рисунка (Лекция).

Практика: практические задания «Кораблик», «Кувшинка».

Форма аттестации: практическая работа «Остров в океане»; проверочная работа «Установи соответствие».

Блок 3 (2 ч)

Теория: Компьютерные цвета (Лекция).

Практика: практические задания «Пейзаж», «Раскрась картинку».

Форма аттестации: практическая работа «Домик».

Блок 4 (2ч)

Теория: Работа с фрагментами. Копирование, отражение, поворот, растяжение, сжатие, наклон (Лекция).

Практика: практические задания «Изменение масштаба рисунка», «Птицеферма».

Форма аттестации: практическая работа «Флотилия».

Блок 5 (2 ч)

Теория: Ввод текста на рисунке. (Лекция).

Практика: практические задания «Мишка», «Приглашение».

Форма аттестации: практическая работа «Реклама».

Блок 6 (2 ч)

Теория: Создание чертежей и схем. (Введение к теме).

Практика: практические задания «План парка», «Создание чертежей в Paint».

Форма аттестации: практическая работа «Создание электрических схем в Paint».

Блок 7 (2 ч)

Итоговое занятие.

Итоговая практическая работа «Лягушечка».

Итоговое тестирование.